

ERRATA

Jeu de base

- Page 10.

Plateau de jeu: le jeton de Caisse est marqué par le numéro 1. Il devrait être marqué par le numéro 5 comme dans l'image ci-dessous.

MÉCANIQUES DE JEU - GÉNÉRALITÉS

PLATEAU DE JEU

Tuiles de plateau : le plateau de jeu se crée en organisant les Tuiles de plateau et en plaçant les jetons d'Éléments Activables comme indiqué par le plan de mission.

Jetons de Porte : les jetons de Porte représentent les Portes qui connectent les Tuiles entre elles. Retournez les jetons de Porte pour passer de la position Ouverte à la position Fermée. Ajoutez un jeton Hors Service dessus si la Porte est endommagée.

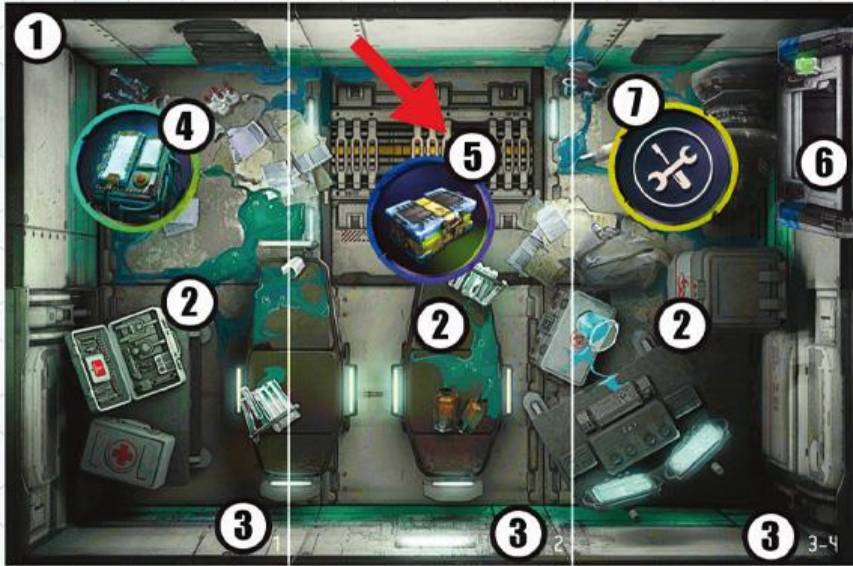


Figure 1 : détails des Tuiles de plateau et des jetons d'Éléments Activables.

1. Tuile représentant un Secteur.
2. Les trois Zones du Secteur.
3. Chiffres servant à gérer l'apparition d'Aliens.
4. Jeton de Terminal.
5. Jeton de Caisse.
6. Jeton de Porte (Ouverte).
7. Jeton d'Établi d'Assemblage (Tech).

Dans le jeu de base, il n'y a qu'un seul type de Tuile : les Secteurs. D'autres types de Tuiles pourront

Jetons de Caisse : les Équipiers peuvent Fouiller les Caisses pour obtenir des cartes Objet.

Jetons de Terminal : les Équipiers peuvent utiliser les Terminaux pour exécuter des Fonctions de Terminal.

Jetons d'Établi d'Assemblage : un Équipier situé dans une Zone avec un Établi d'Assemblage peut tenter d'assembler une carte Équipement Fabricable. Il existe deux types de jetons d'Établi d'Assemblage : Tech et Science.

Les cartes de Tech sont signalées par un RECTANGLE jaune. Les cartes de Science par un TRIANGLE jaune. Chaque type de carte doit être connecté à un symbole qui correspond. Des types de cartes différents ne peuvent pas être connectés.



La phrase correcte est:
“Les cartes de Tech sont signalées par un **TRIANGLE** jaune. Les cartes de Science par un **RECTANGLE** jaune.”

Cartes

- *Équipement Petit Kit de Soins: l'icône de Science devrait être l'icône de Fragilité.*



*Cartes d'identités des Boss : les icônes de **Bonus d'Attaque** et de **Nombre de Blessures infligées** sont inversées. Les valeurs sont correctes, seules les icônes sont au mauvais endroit.*

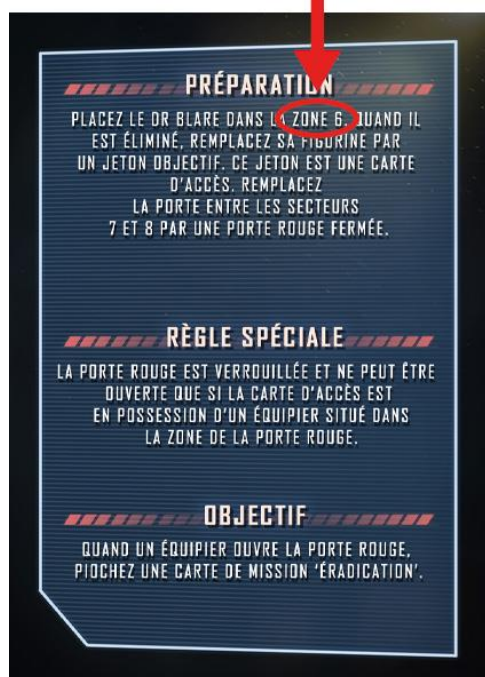


GÉNÉRATEUR DE MISSIONS INDÉPENDANTES

Nous avons identifié certaines difficultés rencontrées par les joueurs lors de l'utilisation du générateur de missions, en particulier en conjonction avec les 10 missions du jeu de base. Pour simplifier le procédé, nous avons mis en place une liste d'étapes à suivre:

- 1) Tout d'abord, deux coquilles sont à rectifier.
 - Au lieu de ZONE 6, ce doit être SECTEUR 6.

SECTEUR 6



PRÉPARATION

PLACEZ LE DR BLAIRE DANS LA ZONE 6. QUAND IL EST ÉLIMINÉ, REMPLACEZ SA FIGURINE PAR UN JETON OBJECTIF. CE JETON EST UNE CARTE D'ACCÈS. REMPLACEZ LA PORTE ENTRE LES SECTEURS 7 ET 8 PAR UNE PORTE ROUGE FERMÉE.

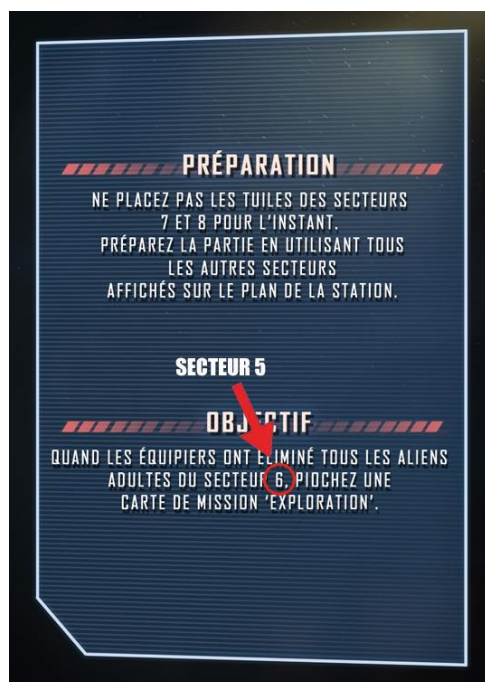
RÈGLE SPÉCIALE

LA PORTE ROUGE EST VERROUILLÉE ET NE PEUT ÊTRE OUVERTE QUE SI LA CARTE D'ACCÈS EST EN POSSESSION D'UN ÉQUIPIER SITUÉ DANS LA ZONE DE LA PORTE ROUGE.

OBJECTIF

QUAND UN ÉQUIPIER OUVRE LA PORTE ROUGE, PIOCHEZ UNE CARTE DE MISSION 'ÉRADICATION'.

- Au lieu de SECTEUR 6, ce doit être SECTEUR 5.



PRÉPARATION

NE PLACEZ PAS LES TUILES DES SECTEURS 7 ET 8 POUR L'INSTANT. PRÉPAREZ LA PARTIE EN UTILISANT TOUS LES AUTRES SECTEURS AFFICHÉS SUR LE PLAN DE LA STATION.

SECTEUR 5

OBJECTIF

QUAND LES ÉQUIPIERS ONT ÉLIMINÉ TOUS LES ALIENS ADULTES DU SECTEUR 6, PIOCHEZ UNE CARTE DE MISSION 'EXPLORATION'.

- 2) Ignorez les deux indications suivantes: “Ne placez pas les tuiles des Secteurs 7 et 8 pour l’instant” et “Placez les Secteurs 7 et 8”. Vous apprendrez comment appliquer ces indications de manière appropriée lorsque vous serez plus habitué au système.

PRÉPARATION

NE PLACEZ PAS LES TUILES DES SECTEURS 7 ET 8 POUR L'INSTANT.
PRÉPAREZ LA PARTIE EN UTILISANT TOUS LES AUTRES SECTEURS AFFICHÉS SUR LE PLAN DE LA STATION.

OBJECTIF

QUAND LES ÉQUIPIERS ONT ÉLIMINÉ TOUS LES ALIENS ADULTES DU SECTEUR 6, PICHÉZ UNE CARTE DE MISSION 'EXPLORATION'.

PRÉPARATION

PLACEZ LES SECTEURS 7 ET 8.
PLACEZ 3 ŒUFS DANS CHAQUE ZONE DU SECTEUR 7.
PLACEZ UN JETON OBJECTIF DANS LE SECTEUR 8, ZONE 3-4. IL S'AGIT DE LA CARTE D'ACCÈS.
REMPLEZ LA PORTE EXTÉRIEURE EN SECTEUR 7, ZONE 4 PAR UNE PORTE ROUGE FERMÉE.

RÈGLE SPÉCIALE

POUR PROTÉGER LA STATION DU FROID, LA PORTE ROUGE NE PEUT ÊTRE OUVERTE QU'À PARTIR D'UN TERMINAL EN UTILISANT LA CARTE D'ACCÈS DU SECTEUR 8 À CONDITION QUE LE SECTEUR 7 SOIT SÉCURISÉ ET LIBRE DE TOUT HUMAIN.

OBJECTIFS

TOUTES LES CONDITIONS SUIVANTES DOIVENT ÊTRE VALIDES EN MÊME TEMPS :

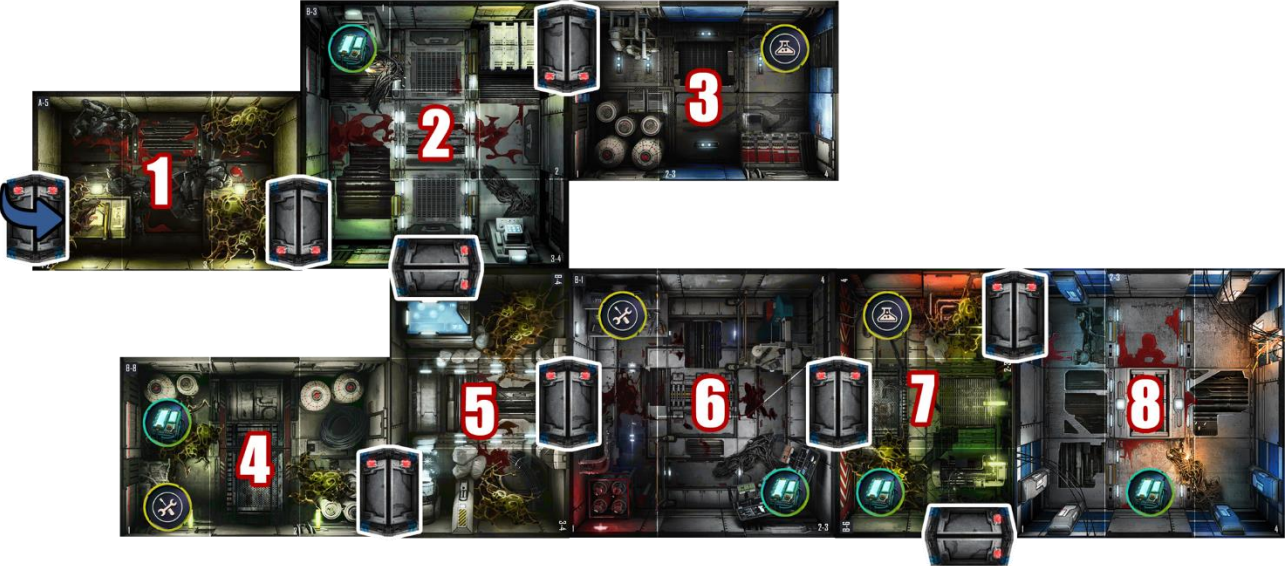
- LE SECTEUR 7 EST SÉCURISÉ.
- AUCUN ÉQUIPIER N'EST PRÉSENT DANS LE SECTEUR 7.
- UN ÉQUIPIER AVEC LA CARTE D'ACCÈS DU SECTEUR 8 EXÉCUTE LA FONCTION 'CONTRÔLER UNE PORTE À DISTANCE' DU TERMINAL POUR OUVRIR LA PORTE ROUGE DU SECTEUR 7.

3) Choisissez une des cartes suivantes et commencez la partie.

CARTE 1



CARTE 2



CARTE 3



CARTE 4



CARTE 5



La Troisième Étape

- Mission 3: les numéros de Secteurs ne sont pas indiqués sur la carte.
Voici l'image correcte avec les numéros de Secteurs.



Les Agents du Syndicat

- Les Missions 3, 4 et 6 indiquent de placer un **jeton Objectif Rouge**. Toutes nos excuses, il s'agit d'une erreur. Il n'y a pas de jeton Objectif Rouge dans la boîte. Veuillez bien vouloir le remplacer par un autre jeton, par exemple un anneau rouge.

PRÉCISIONS DE RÈGLES (FAQ)

Activation des Aliens:

Q : Lorsqu'une carte indique qu'un Alien "se déplace de x zones pour attaquer un Équipier" et qu'il y a plus d'un Équipier dans la zone, comment déterminer la cible?

R : Les joueurs choisissent quel Équipier subit l'attaque.

Q : Lorsqu'un Alien doit attaquer la porte fermée la plus proche, peut-il cibler une porte Bleue ou Rouge?

R : Non, les portes Bleues et Rouges sont blindées; elles ne peuvent pas être endommagées et les Aliens les ignorent toujours.

Q : Si un Alien entre dans un Secteur inexploré, déclenche-t-il la carte Infestation qui s'y trouve?

R : Oui.

Équipement Fabricable:

Q : Si je veux assembler un Équipement Fabricable, dois-je prendre la première carte du paquet ou n'importe laquelle?

R : Vous pouvez choisir la carte que vous souhaitez fabriquer depuis le paquet correspondant.

Q : Comment fonctionne l'Exosquelette?

R : L'Exosquelette ajoute +1 au Bonus d'Attaque de l'arme utilisée.

Équipement:

Q : Comment fonctionne l'équipement Vision Nocturne?

R : L'équipement Vision Nocturne augmente de 1 Zone la portée des Attaques à Distance.

Système de Suppression d'Incendie:

Q : Si le Système de Suppression d'Incendie est activé dans un Secteur inexploré, que devient la carte Infestation qui s'y trouve?

R : Tous les Aliens sont éliminés; la carte Infestation est défaussée sans être résolue.

Secteurs Compromis:

Q : Si un Secteur inexploré est Compromis, que devient la carte Infestation qui s'y trouve?

R : La carte Infestation reste dans le Secteur; les Aliens ne sont pas affectés par les Secteurs Compromis.

Drone:

Q : Si le Drone est le premier à entrer dans un Secteur inexploré, déclenche-t-il la carte Infestation qui s'y trouve?

R : Non. Le Drone ne peut pas détecter les Aliens et les Aliens ignorent le Drone.